

EL BALON VOLEA

J. L. HERNAN

EL PROFESOR AMERICANO MR. MORGAN FUÉ QUIEN LO INVENTÓ Y CREÓ SUS REGLAMENTOS EN 1896, PARA QUE LOS ALUMNOS DE SU ESCUELA TUVIERAN UNA GIMNASIA BUENA Y UN JUEGO DIVERTIDO.

EL NÚMERO DE JUGADORES ES DE SEIS POR CADA EQUIPO, PUDIENDO MODIFICARSE ESTE NÚMERO.

EL PARTIDO ESTÁ DIRIGIDO POR UN ARBITRO, UN ANOTADOR Y DOS JUECES DE LÍNEA.

EL ARBITRO ES EL JUEZ SUPREMO DEL ENCUENTRO Y SE COLOCARÁ CERCA DE UNO DE LOS EXTREMOS DE LA RED, PARA PODER DOMINAR AMBOS CAMPOS.

EL ANOTADOR ESTARÁ EN EL OTRO EXTREMO DE LA RED Y LLEVARÁ EL TANTEO, DECIDIENDO SOBRE LOS TANTOS MARCADOS.



EL JUEGO. EL "SAQUE" ES LA PUESTA EN JUEGO DEL BALÓN, MEDIANTE UN GOLPE QUE LE HAGA PASAR POR ENCIMA DE LA RED AL CAMPO CONTRARIO. SE PUEDE HACER ESTE "SAQUE" CON UNA MANO O CON AMBAS.

CUANDO LA PELOTA EN SAQUE TOCA LA RED O JUGADOR, ANTES DE PASAR AL CAMPO CONTRARIO, ES PÉRDIDA DE SAQUE

LOS TANTOS: SOLAMENTE EL EQUIPO SACADOR PUEDE GANAR TANTOS. EL EQUIPO QUE HAGA ANTES 15 TANTOS GANA EL JUEGO.

SE GANAN TANTOS SI EL EQUIPO QUE TIENE EL BALÓN DEJA DE DEVOLVERLO LEGALMENTE AL CAMPO CONTRARIO.



FASES EN EL TIRO DE LA PELOTA PARA ATRAVESAR LA RED.