

# Un nuevo lenguaje en inteligencia artificial

El profesor Scott Fahlman presentó en la Escuela de Informática de Ciudad Real su sistema de código abierto

**E**l investigador Scott Fahlman ha presentado durante su visita a la Escuela Superior de Informática de Ciudad Real la base de conocimiento Scone, un sistema de código abierto implementado en Common Lisp que presenta un innovador y potente mecanismo para dar soporte a los procesos de búsqueda e inferencia de conocimiento que intervienen en toda aplicación de inteligencia artificial. El propio Fahlman ha desarrollado el Scone con la colaboración de su equipo de investigación en el Instituto de Tecnologías del Lenguaje de la Universidad Carnegie Mellon, en Estados Unidos. En el diseño de la base de conocimiento Scone, el equipo de Fahlman ha incidido

en cuestiones como la expresividad, la velocidad, la flexibilidad o la facilidad del uso del lenguaje, de forma que sus aplicaciones en inteligencia artificial se aproximan a lo que podría denominarse el sentido común humano. En su intervención ante un numeroso auditorio, Fahlman explicó las bases de su lenguaje y repasó alguna de sus aplicaciones presentes o potenciales.

Profesor e investigador de Ciencias de la Computación y Tecnologías del Lenguaje, Fahlman ha trabajado en diferentes áreas de la inteligencia artificial y de las ciencias de la computación, incluyendo proyectos sobre redes neuronales artificiales, la comprensión del lenguaje natural, procesa-



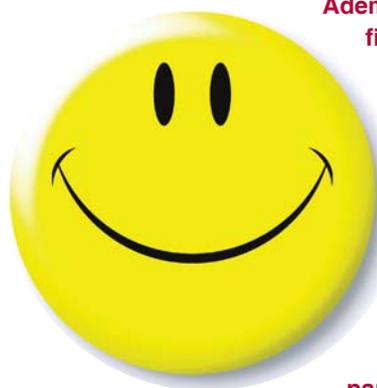
El profesor e investigador Scott Fahlman

miento de imágenes, la computación paralela para la inteligencia artificial y el desarrollo del lenguaje común Lisp. Actualmente, trabaja en el área de representación del conocimiento simbólico (la base de conocimiento Scone) y sus aplicaciones

## Miembro de un tribunal

Fahlman se desplazó a la UCLM para participar en el tribunal de la tesis de la doctora María José Santofimia, titulada *Composición Automática de Servicios basada en Técnicas de Razonamiento de Sentido Común para Aplicaciones de Inteligencia Ambiental*. Esta tesis tiene mención internacional.

## El inventor de los emoticonos



Además de su influyente trabajo en el ámbito de la inteligencia artificial, a Fahlman se le atribuye la invención de los emoticonos, esos sencillos signos que expresan estados de ánimo. El 19 de septiembre de 1982, Scott Fahlman, por entonces un joven profesor de Informática de la universidad norteamericana Carnegie Mellon, sugirió añadir el símbolo :-)) para subrayar que el comentario de un mensaje estaba hecho con ironía. La idea tuvo éxito entre sus colegas, que agrandaron rápidamente el diccionario de iconos. Por aquel entonces, Internet era una red minoritaria, eminentemente académica, y sus pioneros empleaban los *online bulletin boards* para comunicarse entre ellos. Cuando Internet creció, los internautas adoptaron estos códigos para subrayar el sentido de sus mensajes.