

Nuestros

#244

octubre 2016

Publicación mensual

Pueblos

Revista municipal de los pueblos de La Alcarria y La Campiña



VALDEGRUDAS

NUESTROS PUEBLOS

- Publicación mensual de los ayuntamientos de

Alarilla, Aldeanueva, Arbacón, Atanzón, Cañizar, Caspueñas, Centenera, Cogolludo, Espinosa, Heras de Ayuso, Hita, Humanes, Lupiana, Malaguilla, Mafarrubia, Membrillera, Muduex, Puebla de Beleña, Taragudo, Torija, Trijueque y Valdegrudas

- Edición, impresión y distribución
Intermedio Ediciones
C/ Alcalá de Henares, 14 - 7º - 19003 GUADALAJARA
Teléfono 949210082
E-mail intermedio.ediciones@gmail.com

- Coordinación y diseño editorial
Jesús E. Padín Gordo

- Impresión
Gráficas Corredor
C/ Francisco Medina y Mendoza, Parc. 13, Nave 25
CABANILLAS DEL CAMPO (Guadalajara)

- Depósito Legal
GU-50-1996

Nota importante

La información que aparece en la revista NUESTROS PUEBLOS es suministrada y supervisada únicamente por los municipios que integran la publicación. Los contenidos son responsabilidad exclusiva de los Ayuntamientos cuyo epígrafe aparece en la cabecera de cada página. La editorial no se identifica necesariamente con los mismos ni con los comunicados, valoraciones u opiniones que en ellas pudieran aparecer.

Partidas

JESÚS E. PADÍN

Editor de la revista
Nuestros Pueblos

@JEPadin



Cada vez quedan más mesas vacías a la hora de la partida. Ya hay una generación que no se siente atraída por otros juegos de cartas que no sean los que les permiten rivalizar con la máquina o contra desconocidos y remotos jugadores en línea a través de Internet.

La partida ha sido siempre una forma sencilla de disipar el ocio cotidiano, ese que no requiere más preparativos que una mesa y amigos con la complicidad necesaria para compartir o neutralizar las estrategias, embustes, artimañas y pillerías que el propio juego exija. La recompensa de los ganadores se limita a librar el pago de la consumición o recoger los céntimos que se han acumulado en el centro de la mesa camilla, sabiendo que la próxima vez cambiarán las tornas. Espero que los jóvenes no cambien definitivamente la mesa de juegos por una pantalla de cinco pulgadas. El tiempo juega en su contra, pero a veces es necesario caminar mucho para poder llegar al punto de partida.