



“LAS PRUEBAS DE ORIENTACIÓN SON APASIONANTES. EN 1999 PARTICIPAMOS EN UNA CELEBRADA EN FRANCIA. DURANTE DOS HORAS NOS LLEVARON EN UN VEHÍCULO CERRADO HASTA UN PARAJE QUE NINGUNO CONOCIAMOS. UN MAPA Y UNA BRÚJULA ERAN NUESTRAS ÚNICAS ARMAS. HABÍA QUE VOLVER AL CAMPAMENTO BASE. PARECÍA FÁCIL PERO NO LO ERA TANTO. EL CAMINO MÁS CORTO, SI LO ACERTABAS, SUPONÍA, AL MENOS, DIEZ HORAS DE SUBIR Y BAJAR MONTAÑAS.”

*Lola Alcayde. Oviedo.*

los siguientes casos: cuando transcurren por lugares de posible confusión, cuando hay numerosas bifurcaciones de caminos, o en el caso de que el tránsito por lugares habitados dificulte su indicación precisa en el mapa.

- Si un sector de la marcha no pasa por ningún camino, este tramo también ha de quedar debidamente señalizado sobre el terreno e indicado en el mapa.

- Es imprescindible calcular que la marcha empiece y acabe con luz de día.

- Cuando el lugar de llegada y salida de un control de neutralización estén separados, el tiempo de marcha entre uno y otro se contabiliza para que quede incluido en el máximo total.

Los mapas de las marchas de regularidad habrán de aportar una información específica y cumplir los siguientes requisitos:

A) Ofrecer una orientación perfecta.

B) Indicar los diferentes caminos por donde transcurre el itinerario, detallando todas las bifurcaciones y cruces.

C) Permitir una clara lectura cartográfica.

D) Indicar los edificios, ruinas, instalaciones eléctricas u otras construcciones visibles desde el camino y alejadas en línea recta unos 30 metros del itinerario que hay que seguir.

E) Representar el terreno con todos los accidentes geográficos (fuentes, ríos, torrentes, vías de comunicación, lagos, etc.) para que permitan una mejor orientación.

F) El mapa debe estar a escala, para que se corresponda con las distancias reales.

G) El trazado del itinerario debe estar dibujado con la máxima exactitud, y el sistema de representación ha de ser el de curvas de nivel a



una equidistancia que no supere los 25 metros y la escala máxima 1: 40.000.

H) Como mínimo, la impresión del mapa tiene que ser de tres tintas, y las altitudes de los lugares de paso se han de verificar y situar correctamente sobre las curvas de nivel.

El itinerario de la marcha se divide por sectores, según sus desniveles. Los promedios de marcha por sector se establecen considerando que la velocidad máxima será de 5 kilómetros por hora por camino llano y terreno sin obstáculos. Esta velocidad disminuye proporcionalmente con el desnivel y las dificultades del camino. Los organizadores han de comprobar en fechas anteriores a la celebración de la prueba y sobre el terreno si los promedios calculados son correctos.

Independientemente de que los organizadores calculen escrupulosamente cada cambio de promedio, éstos han de estar señalados en el mapa y sobre el terreno, y debe procurarse que no coincidan con ningún control. El horario oficial de la prueba se mantiene en absoluto secreto hasta que la totalidad de los equipos participantes haya cubierto el recorrido de la marcha.

Aparte de los controles de salida y llegada, se emplazan otros de neutralización y descanso, cuya situación se indica en el mapa. También hay controles secretos para comprobar la regularidad de la marcha de los participantes. Estos controles marcan la hora de paso por minuto

LAS MARCHAS POR MONTAÑA TRATAN DE PROBAR LOS CONOCIMIENTOS DE LOS EXCURSIONISTAS EN LAS DISTINTAS FACETAS DE LA ORIENTACIÓN.

