

ORDEN DE 22 DE OCTUBRE DE 1.990, POR LA QUE SE CONVOCAN LAS ACTIVIDADES Y AYUDAS PARA EL PROGRAMA "CASTILLA-LA MANCHA EN LA ESCUELA". (D.O.C.M. nº 80 del día 2-11-90)



Convoca: Consejería de Educación y Cultura de la Junta de Comunidades de Castilla-La Mancha.

Participantes: Centros docentes de Castilla-La Mancha de E.G.B, F.P, B.U.P, Educación de Adultos y Escuelas Taller.

Inscripciones: Antes del 5 de diciembre de 1990, en las Delegaciones Provinciales de Cultura.

Modalidades:

- 1.- Semana Cultural de Castilla-La Mancha. Contendrá necesariamente actividades literarias, actividades plásticas, representación escénica, realización de un mural alusivo a la situación de la mujer y otras propuestas por el Centro.
- 2.- Ecología y Medio Ambiente. - Estudio sobre cualquier aspecto del medio natural de la Región. Los equipos seleccionados serán invitados al Congreso Joven de Ecología entre el 1 y el 15 de julio de 1.991, en un campamento de la Junta.
- 3.- Comunicación y Escuela. - Prensa, realización y difusión de tres números y visita a un periódico. Radio, grabación

de un programa de 15 o 20 minutos y visita a una emisora. Video, grabación de un programa con sonido, de hasta 20 minutos.

Subvención de hasta 300.000M_€ por cada modalidad para la adquisición de material.

- 4.- Manos al Arte. - Colección de trabajos que reproduzcan obras o aspectos del patrimonio cultural o natural de la Región, utilizando el dibujo, pintura, relieve, escultura, maqueta, en cualquier combinación y material.

A las tres mejores colecciones y diez mejores maquetas se les premiará con un viaje a la C.E.E.

- 5.- Arqueología Científica e Industrial. - El trabajo incluirá una memoria que contenga nombre del objeto, su utilidad, descripción del mismo, datos del propietario, metodología del trabajo, cómo se ha producido el hallazgo, investigación realizada, etc.

Los diez trabajos seleccionados serán expuestos el Día de la Región y sus autores realizarán un viaje cultural para visitar centros o entidades relacionadas con la Arqueología Científica e Industrial.

- 6.- Tecnología. - Proyecto y construcción de máquinas, herramientas y dispositivos. Estudios administrativos y contables. Creación de programas de informática. Proyectos y maquetas de diseños urbanísticos. Proyecto y realización de maqueta de dispositivos eléctricos y electrónicos. Proyecto y realización de trabajos experimentales de agricultura, ganadería, forestal o jardinería.

Se premiarán hasta diez centros con un viaje a un país de la C.E.E. para los alumnos participantes.

- 7.- Proyectos Abiertos de Prácticas de Ciencias Experimentales. - Trabajos sistemáticos con grupos estables. Utilización de método científico. Experiencias que puedan servir de propuesta a otros centros.

Los equipos seleccionados asistirán a un campamento de jóvenes investigadores, entre el 1 y el 15 de julio.