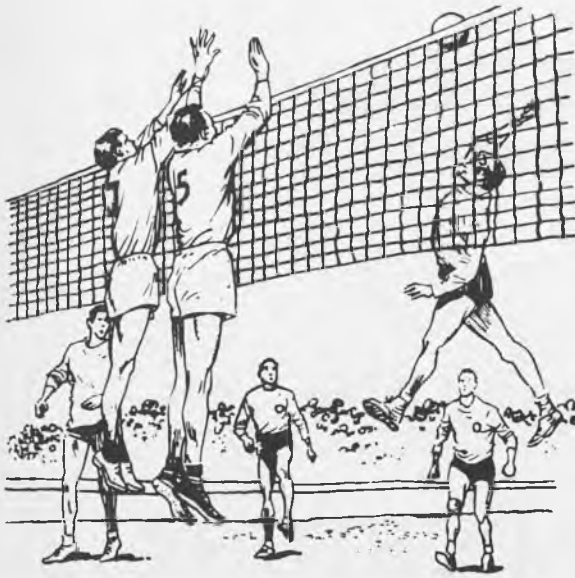


TÉCNICA de JUEGO del "BALÓN VOLEA"

MODO DE PASAR EL BALÓN.- EL JUGADOR QUE POSÉE EL BALÓN DEBE PASARLO A SUS COMPANEROS BOMBEADO, PORQUE RESULTA MÁS FACIL RECOGERLO QUE EN PASE RECTO.

MANERA DE GOLPEAR EL BALÓN.- DURANTE EL JUEGO DEBE GOLPEARSE CON LAS DOS MANOS ABIERTAS; CON LOS PUÑOS IRA MAL DIRIGIDO.

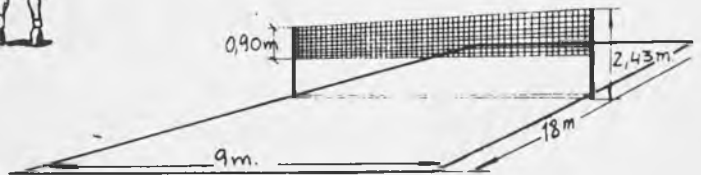
CUANDO UN BALÓN SE DIRIGE A UN JUGADOR, LOS MÁS PRÓXIMOS A ÉL DEBEN ACERCARSE RÁPIDAMENTE A UNA DISTANCIA CONVENIENTE PARA RECOGER EL BALÓN.



LOS JUGADORES CON LOS NÚMEROS 4 Y 6 SE LLAMAN "REMATADORES O "CHUTADORES". LOS "MEDIOS" SON LOS NÚM. 5. QUE SON LOS QUE PREPARAN EL BALÓN A LOS "REMATADORES" PARA QUE PUEDAN LANZARLO A TRAVÉS DE LA RED. LOS 1, 2 Y 3 CONSTITUYEN LA SEGUNDA LÍNEA DE DEFENSA.

LA "PARADA" ES LA ACCIÓN DE DEFENDER O IMPEDIR UN REMATE DEL CONTRARIO.

EL TERRENO DE JUEGO



EL BALÓN ES DE GOMA HINCHADO Y RECUBIERTO DE CUERO. SU CIRCUNFERENCIA ES DE 65 A 67 CENTÍMETROS Y PESA DE 240 A 280 GRAMOS.

FALTAS DE JUEGO.- SON ÉSTAS:

- ENVIAR EL BALÓN FUERA DE LOS LÍMITES O BAJO LA RED.
- SER TOCADO POR EL BALÓN DEBAJO DE LAS CADERAS.
- TOCAR LA RED.
- TOCAR EL BALÓN CUANDO HAYA SIDO TOCADO TRES VECES, SIN HABERLO VUELTO POR ENCIMA DE LA RED.
- RETENER EL BALÓN Y NO LANZARLO.
- SEGUIR JUGANDO CON EL BALÓN, CUANDO HA SALIDO FUERA DE JUEGO.
- SERVIR FUERA DE TURNO.
- SI UN JUGADOR HA TOCADO EL BALÓN DOS VECES SEGUIDAS.

BLANCOS	3				
1ª LINEA DE DEFENSA	2				
		4		9	REMATADOR 1
		5		15	MEDIO 2
		6		11	REMATADOR 3
		1ª LINEA DE DEFENSA			AZULES

EL CAMPO Y LA ALINEACIÓN DE LOS JUGADORES.