

PARQUES ARQUEOLÓGICOS DE CASTILLA-LA MANCHA

HISTORIA VIVA DE LA REGIÓN



La Red de Parques Arqueológicos de Castilla-La Mancha constituye una iniciativa pionera en España

Con la aprobación, el 10 de mayo de 2001, de la **Ley de Parques Arqueológicos de Castilla-La Mancha**, se abrió un proceso de **recuperación patrimonial** sin precedentes en el resto de **España**, ya que nuestra comunidad es la única que cuenta, por ley, con una **Red de Parques Arqueológicos**, una **iniciativa** calificada de **pionera** y que ha suscitado un gran interés por parte de otras comunidades. Esta **Ley castellano-manchega** contempla la aprobación y puesta en marcha de **cinco parques arqueológicos**, de los cuales, cuatro, la **Ciudad Romana de Segóbriga en Cuenca** (julio de 2002), la **Villa Romana de Carranque en Toledo** (abril de 2003), el **Yacimiento de Alarcos en Ciudad Real** (julio de 2003) y la **Ciudad Visigoda de Recópolis en Guadalajara** (noviembre de 2005), están ya aprobados e inaugurados y, en breve, se les unirá el **Tolmo de Minateda (Albacete)**. Tras la reciente constitución, en el mes de marzo, de las **Juntas Asesoras de Alarcos y Recópolis**, se ha completado el proceso organizativo de los parques declarados.

La **consejera de Cultura de la Junta de Castilla-La Mancha, Blanca Calvo**, ha subrayado el importante valor cultural, ecológico y económico del mismo, así como el carácter colectivo de un trabajo que "empezaron e impulsaron mis antecesores y se ha nutrido del esfuerzo de muchos empleados públicos, que han puesto en el proyecto mucha ilusión", señala.

El **Gobierno regional**, consciente del importante **legado** heredado de nuestros **antepasados**, está velando por la **conservación** y mejora del **patrimonio arqueológico** de la **Región** con el fin de "transmitirlo en mejores condiciones, si es posible, a nuestros descendientes", manifiesta la **Consejera**, para añadir que esta sencilla idea se traduce en la práctica en muchas realizaciones concretas, una de ellas la **Red de Parques**

Arqueológicos, cuyo propósito principal es "hacer **accesible** el **patrimonio histórico artístico** de esta Región al mayor número de personas posible", asevera.

Blanca Calvo manifiesta su satisfacción por el cumplimiento de los objetivos propuestos, ya que "desde la apertura en 2002 de **Segóbriga**, que fue el primero, más de 460.000 personas se han acercado a conocerlos. La visita a cualquiera de ellos es una **experiencia** francamente **aconsejable**, porque los parques no sólo enriquecen al visitante en el plano **cultural** sino que, además, le invitan a disfrutar de la **naturaleza**. Todos están situados en **lugares muy bellos**, prueba de que nuestros antepasados sabían escoger muy bien los lugares para vivir", significa.

La **Consejera** destaca que los **parques arqueológicos** suponen una **fuerza de empleo** para los habitantes de las zonas que les rodean, lo que evidencia que la **conservación del patrimonio** no sólo es una fuente de **riqueza espiritual**, sino también **económica**.

En la actualidad, desde la **Consejería de Cultura** se están acometiendo diversos proyectos relacionados con los **Parques Arqueológicos**: "Ahora mismo se está construyendo el **Centro de Interpretación de Calatrava la Vieja**, en **Ciudad Real**, y en breve abordaremos el de **El Tolmo de Minateda**, en **Albacete**. Además, estamos preparando una campaña publicitaria que ayude a **divulgar** y **promocionar** la **Red de Parques Arqueológicos**, que servirá para aumentar el número de **visitantes** que, sobre todo en los fines de semana, se acercan a conocer y disfrutar del **patrimonio** existente en la Región", afirma **Blanca Calvo**.

En este número de **La Cerca** les ofrecemos una primera serie de reportajes, en la que incluimos los **Parques Arqueológicos de Segóbriga, Carranque y Alarcos**, a los que seguirá otra serie en el próximo número de la **Revista**. →