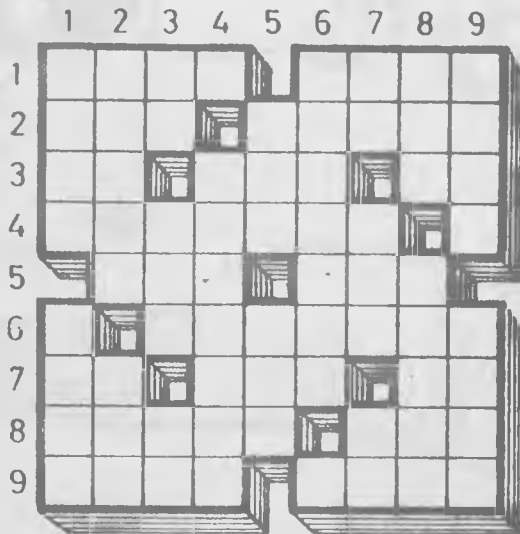


Pasatiempos

CRUCIGRAMA

HORIZONTALES.—1: Raspan la superficie de una cosa con un instrumento áspero o cortante. Obtuso y sin punta. 2: Adverbio de tiempo. Hacha grande. 3: Preposición inseparable. Bajo o despreciable. Nota. 4: Lastimar, herir. 5: Bebida alcohólica. Dios del trueno en la mitología escandinava. 6: Ciudad del mediodía de Italia. 7: Forma de pronombre. Número. Acude. 8: Cólera, ira. Formar parte de una corporación. 9: Dios de la guerra en la mitología griega. Igual, sin aspereza (fem.).

VERTICALES.—1: Carril de las vías férreas. Meseta colocada horizontalmente en el cuello de un palo para afirmar la obencatura de gavia. 2: Unir. Punto cardinal. 3: Preposición. Preposición. Nota. 4: Ciervos. 5: Título nobiliario inglés. Preposición. 6: Narraciones, historias que dan a conocer un hecho. 7: Rey de Batanea, de estatura gigante, a quien dio muerte Moisés de un hachazo. Lista, catálogo, nómina. Nota. 8: Juego de naipes. Golpe que se da a otro con la mano vuelta. 9: Pueblo en la provincia de Guipúzcoa. Mujer de Abraham.



JEROGLIFICO



—¿A qué hora llegarás?
(Y que lo resuelva usted antes de esa hora)

PASO DEL REY

	A	I	A	H	N	U	E
	M	L	N	U	A	E	R
V	A	P	U	E	A	R	T
L	R	D	P	D	S	A	U
E	E	I	O	N	C	E	H
S	S	T	O	H	D	T	L
E	E	M	E	N	A	R	O
U	Q	S	E	L	A	M	S

Modo de resolverlo.—Comenzando con la letra señalada con la flecha, y siguiendo los movimientos del rey en el ajedrez, fórmense con todas las letras contenidas en el encasillado una frase y el nombre de su autor.

SOLUCIONES A LOS PASATIEMPOS

Al crucigrama:
Horizontales.—1: Raen. Roma. 2: Aun. Se-
gur. 3: In. Vil. St. 4: Lacerar. 5: Ron. Tor. 6:
Nápoles. 7: Os. Dos. Va. 8: Furor. Ser. 9: Ares.
Lisa.
Verticales.—1: Hall. Cofo. 2: Aunar. Sur. 3:
En. Con. Re. 4: Venados. 5: Sir. For. 6: Relatos.
7: Og. Ral. Si. 8: Mus. Revés. 9: Orio. Sara.

Al jerooglífico:
SOBRE LAS DOS Y CINCO
(sobre la S, dos y cinco)
Al paso de rey:
«La duda atenúa la impresión de los males
que se temen» (Arthur Schopenhauer)