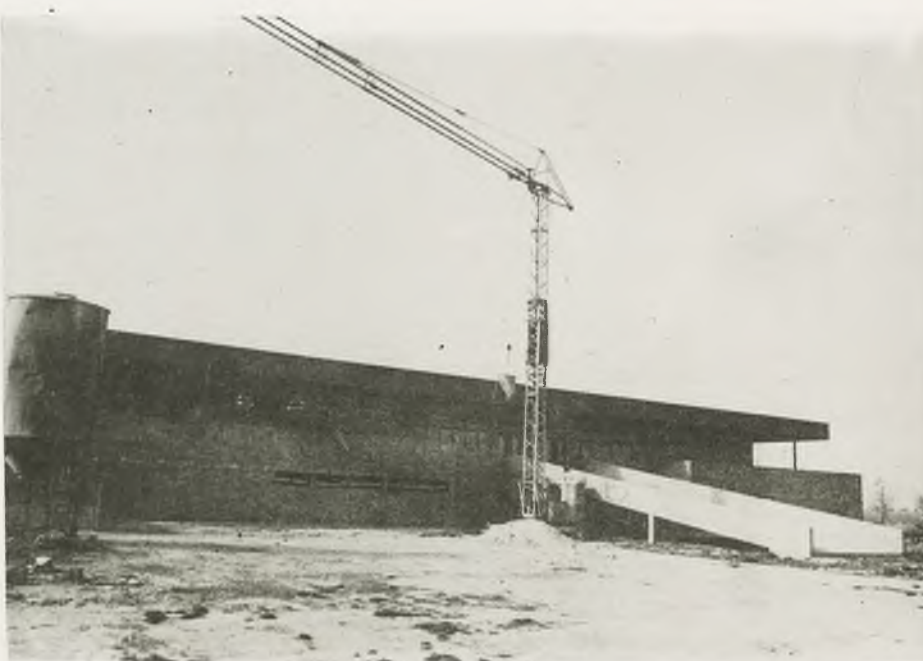


EL PROGRAMA DE OBRAS EN MARCHA



Estación de autobuses: Falta por realizar el contrato de obra, y se espera que la misma de comienzo en Junio. Los 100 millones de coste, corren a cargo de la Junta de Comunidades.



Polideportivo: Del total de 49 millones, el Ayuntamiento aporta 24; siendo la ayuda de la Diputación de 13 millones y de la Junta de 12 millones.



Arriba, aspecto que ofrece la planta baja del *Mercado*, en la actualidad. El gasto será de 30 millones.

Abajo, *Polígono de Santa María*. El coste del arreglo asciende a 20 millones. Las obras comenzarán a finales de Marzo.



OTRAS OBRAS

1.- Terminadas:

- La Bodega. Los 3 millones los aportó la Junta de Comunidades.

2.- Comenzadas:

- Colegio. Son 30 millones de la Junta. Se quiere realizar la inauguración este próximo curso.

- Comedor. Al igual que el anterior, el dinero (10 millones) vino de la Junta. También se quiere inaugurar dentro de unos meses.

- Enológica. Las obras terminarán en breve plazo. Son 43 millones aportados por la Junta de Comunidades.

3.- Por efectuar contrato de obra:

- Centro Social. De los 18 millones la Junta ayuda con 10; el Ayuntamiento pone el resto.

- Centro Cultural. Se calcula que una fase de las obras habrá concluido a finales de año. Junta y Diputación, aportan dinero: 20 millones la primera y casi seis la segunda.

- Pista de Atletismo. Espera terminarse para Septiembre. Son 15 millones a cubrir, por partes iguales, entre Ayuntamiento, Junta y Diputación.

- Pista de ciclismo. Ayuda de la Diputación con 7 millones. Total: 14 millones.

- Arroyo Mina. La previsión es comenzar las obras en verano. Coste: 78 millones, de los que 58 vienen de la Diputación.

- Santa Clara. 15 millones aportados íntegramente por la Junta de Comunidades. (Ver pág. 4. "Visita del Consejero de Cultura").

- Alcantarillado de la C/ Hermanos Laguna. Las obras darán comienzo en fecha próxima y el gasto de 8 millones corre a cargo de la Junta de Comunidades.

ALCAZAREÑO INFORMATE DE LA GESTION DE TU AYUNTAMIENTO